



Regolamento per la Disciplina di Hoopers A.I.S.C. - Accademia INSCA Sport Cinofili

1. Introduzione

Hoopers è uno sport che consiste nel condurre il cane a distanza attraverso un percorso costituito da diversi attrezzi. Il conduttore conduce il cane, rimanendo all'interno della zona di conduzione (ZdC), a distanza, attraverso segnali di navigazione vocali e/o gestuali.

L'obiettivo di questa disciplina è mettere in evidenza e stimolare la collaborazione e l'intesa tra conduttore e cane, al fine di riuscire ad eseguire il percorso con fluidità e commettendo meno errori possibili.

Hoopers è uno sport cinofilo adatto a tutti i cani in salute e conduttori di ogni età. La salute fisica e psichica e il benessere del cane devono essere preservate in ogni circostanza durante le competizioni e gli allenamenti.

2. Condizioni di partecipazione

CONDUTTORE

1. La partecipazione alle gare è consentita ai conduttori con una tessera PGS in corso di validità.
2. Non è prevista un'età minima o massima per il conduttore.
3. Gestione ottimale degli spazi e dei propri cani per garantire un clima sereno fuori e dentro il campo di gara. I conduttori dei cani con comportamenti aggressivi nei confronti delle persone lo segnaleranno agli organizzatori nella scheda di iscrizione.
4. Un conduttore può iscriversi alla gara con più cani. Un cane non potrà gareggiare due volte nella stessa categoria con diversi conduttori ma può partecipare in 2 categorie diverse con conduttori diversi.

CANE

1. La partecipazione alle gare è consentita ai cani identificati mediante microchip, iscritti all'anagrafe canina nazionale e in possesso del libretto sanitario con tutte le vaccinazioni previste: locali e nazionali.
2. L'età minima del cane, dal primo livello (H-1) in su, è 18 mesi compiuti e per partecipare in classe Starter è di 10 mesi.
3. Le cagne in estro potranno gareggiare in ultima posizione di partenza. Tale stato andrà comunicato tempestivamente all'organizzatore che predisporrà un tappetino in partenza. Non è permesso loro prendere parte alla competizione in gravidanza o durante l'allattamento.
4. Il cane deve essere in salute o con un certificato/referto medico-veterinario, che in particolari situazioni, ne attesti l'autorizzazione a partecipare alla gara. Qualora il Giudice o gli organizzatori di gare dovessero ritenere un cane non idoneo a gareggiare, il binomio è escluso dalla gara.
5. Cani con handicap possono partecipare alle gare previo certificato medico-veterinario.

3. Categorie

Le prove di Hoopers AISC sono suddivise in due categorie secondo l'altezza al garrese del cane concorrente:

- Small: per cani più piccoli di 43 cm al garrese.
- Standard: per cani da 43 cm al garrese in poi.

L'appartenenza alla categoria di altezza viene attribuita al cane concorrente dal Giudice AISC mediante misurazione.

4. Classi

STARTER

Categoria con scopo esclusivamente ludico che permette ai binomi di testare il contesto di gara. L'età minima è di 10 mesi ed è quindi aperta ai cani che abbiano già approcciato la disciplina e siano in grado di effettuare piccole sequenze.

Il punteggio non viene annotato né sul libretto delle qualifiche né nella classifica.

H-0

Competizione ludico-sportiva per permettere ai binomi di avvicinarsi alle gare.

L'età minima per il cane è di 15 mesi.

Il punteggio verrà annotato nel libretto delle qualifiche, ma non nella classifica.

L'iscrizione a questa classe è facoltativa e la permanenza è consentita a discrezione del conduttore senza limiti di tempo.

H-1

E' possibile iscriversi direttamente in questa classe, non c'è l'obbligo di iniziare dalla classe H-0.

L'età minima per il cane è di 18 mesi.

Per il passaggio da classe 1 a classe 2 il binomio deve ottenere o 2 eccellenti netti oppure 3 eccellenti. Il binomio, una volta conseguiti i risultati necessari, ha la possibilità di scegliere di rimanere in questo livello per l'anno del campionato in corso.

H-2

L'età minima per il cane è di 18 mesi.

Per il passaggio da classe 2 a classe 3 il binomio deve ottenere 3 eccellenti netti con almeno 2 giudici diversi. Il binomio, una volta conseguiti i 3 eccellenti netti, ha la possibilità di scegliere di rimanere in questo livello per l'anno del campionato in corso.

H-3

L'età minima per il cane è di 18 mesi.

I binomi di questa categoria possono concorrere al titolo di "Campione Hoopers AISC" per l'anno in corso.

N.B.

Le qualifiche ottenute nelle categorie H-1, H-2 e H-3, verranno annotate sul libretto delle qualifiche, che previa comunicazione, verrà consegnato a chi ne fosse sprovvisto dalla segreteria del centro che ospita l'eventuale competizione.

5. Generalità del percorso

In tutte le classi l'utilizzo del guinzaglio per entrare nel campo di gara è obbligatorio, ma non è consentito poggiare il guinzaglio all'interno della ZdC (Zona di Conduzione).

Il tempo viene misurato dal superamento del primo Hoop fino al superamento dell'ultimo attrezzo.

A partire dall'ok del Giudice, il Conduttore avrà 60 secondi per posizionare il cane ed entrare in ZdC con entrambi i piedi, diversamente verrà eliminato.

Nel caso il cane non affrontasse il primo Hoop la prova non sarà valida.

Qualora, allo scadere del tempo massimo, il binomio non abbia ancora ultimato il percorso, verrà invitato dall'Ufficiale di Gara ad interrompere la prova.

STARTER

- Numero di passaggi: 5
- Distanza tra gli attrezzi: tra 4 e 6 metri
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 10 metri.
- Tempo massimo: 2 minuti.

E' una classe con scopo esclusivamente ludico che permette ai binomi di testare il contesto di gara. Il conduttore potrà utilizzare o meno la ZdC, ma dovrà rispettare la sequenza degli attrezzi indicata dai numeri.

H-0

- Numero di passaggi: 9-12
- Distanza tra gli attrezzi: tra 5 e 8 metri
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 14 metri.
- Zona di conduzione: diametro 2 metri
- Tempo massimo: 2 minuti.

E' una classe che serve per fare vivere al binomio un'esperienza di gara.

E' consentito al conduttore di entrare nel campo di gara con il cane al guinzaglio. Il guinzaglio e il collare vengono tolti davanti al primo attrezzo, in modo da non interferire con lo svolgimento della gara.

E' permesso premiare il cane in campo con il gioco ma non con il cibo, solo dopo che il cane ha effettuato l'ultimo passaggio, pena l'attribuzione di una penalità di 10 punti.

H-1

- Numero di passaggi: 10-15
- Distanza tra gli attrezzi: tra 6 e 10 metri
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 18 metri.
- Zona di conduzione: diametro 2 metri
- Tempo massimo: 2 minuti.

Al binomio è consentito entrare nel campo di gara con guinzaglio e collare.

E' permesso premiare il cane in campo con il gioco ma non con il cibo, solo dopo che il cane ha effettuato l'ultimo passaggio, pena eliminazione.

Nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, senza toccarlo. Alla 3° volta verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC comporta l'eliminazione.

H-2

- Numero di passaggi: 14-20
- Distanza tra gli attrezzi: tra 7 e 12 metri
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 20 metri.
- Zona di conduzione: diametro 2 metri
- Tempo massimo: 2 minuti.

Al binomio è consentito entrare nel campo di gara senza guinzaglio e collare. E' permesso premiare il cane in campo con il gioco ma non con il cibo, solo dopo che il cane ha effettuato l'ultimo passaggio, pena eliminazione.

Nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, senza toccarlo. Alla 3° volta verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC comporta l'eliminazione.

Sono previsti i cambi di direzione lontano dal conduttore.

H-3

- Numero di passaggi: 17-25
- Distanza tra gli attrezzi: tra 8 e 15 metri
- Distanza dall'attrezzo più lontano dalla zona di conduzione: massimo 25 metri.
- Zona di conduzione: diametro 2 metri
- Tempo massimo: 2 minuti.

Al binomio è consentito entrare nel campo di gara senza guinzaglio e collare.

E' permesso premiare il cane in campo con il gioco ma non con il cibo, solo dopo che il cane ha effettuato l'ultimo passaggio, pena eliminazione.

Nel caso in cui il cane superi la linea di partenza prima che il conduttore sia giunto nella ZdC il conduttore potrà riposizionarlo 2 volte ricevendo 10 punti di penalità per ciascuna volta, senza toccarlo. Alla 3° volta verrà eliminato.

L'uscita dalla ZdC comporta l'eliminazione.

Sono previsti cambi di direzione lontano dal conduttore.

6. Durata di gara

Il tempo massimo di gara per ogni classe è di 2 minuti.

Il superamento di questo tempo massimo comporta l'eliminazione del binomio, che dovrà uscire dal campo di gara.

La misurazione del tempo inizia dal momento in cui il conduttore entra in campo.

La gara termina con il superamento dell'ultimo attrezzo.

Il conduttore ha l'opportunità di dichiarare la fine della gara tramite l'alzata del braccio se il cane, evitando l'ultimo attrezzo, supera comunque la linea dello stesso.

7. Campionato Nazionale

I binomi di categoria H-1, H-2 e H-3, sia small che standard, possono concorrere all'ottenimento del titolo di "Campione Nazionale" per ogni categoria Hoopers AISC per l'anno corrente.

Il titolo "Campione Nazionale" si ottiene attraverso il punteggio accumulato durante l'anno nelle gare Hoopers AISC svolte su tutto il territorio nazionale.

Il punteggio viene calcolato sommando i singoli punteggi delle prove e quindi il punteggio totale ottenuto, concorrerà alla classifica nazionale Hoopers AISC per l'anno in corso. Al termine della finale i punteggi verranno azzerati.

7.1 Durata del campionato

Il campionato parte a gennaio di ogni anno e si conclude il 30 ottobre dello stesso anno. La finale si terrà in luogo da stabilirsi di anno in anno nel mese di novembre.

8. Svolgimento della gara

Il Giudice di gara disegna i percorsi secondo le Linee Guida AISC.

Il primo attrezzo per ogni classe sarà un Hoop.

I numeri dei passaggi saranno posizionati in modo visibile per il conduttore dalla ZdC, ma in nessuno modo dovranno intralciare il percorso del cane.

Il cane deve seguire la numerazione del percorso per essere considerata una prova valida. Il tempo di gara è di 2 minuti in tutti i livelli.

8.1 Briefing

Prima dell'inizio della gara, il giudice inviterà i concorrenti a prendere parte ad un briefing, in cui fornirà informazioni riguardanti il regolamento, il numero di attrezzi da affrontare ed eventuali precisazioni relative ai percorsi di gara.

Dopo il briefing, il Giudice dichiarerà aperta la ricognizione del percorso precisando la durata di un tempo massimo di 10 minuti. Alla ricognizione non sono ammessi i cani. Sono ammessi al massimo 10 partecipanti alla volta per ricognizione. Nelle classi H-0 e H-1 gli atleti concorrenti possono essere accompagnati dai loro coach.

Al termine della ricognizione, i concorrenti verranno chiamati per l'ingresso al campo di gara secondo l'ordine di partenza predisposto dalla segreteria di gara.

8.2 Inizio gara

In tutte le classi, il conduttore dovrà aspettare, fuori dal campo di gara, che l'assistente di gara, su conferma dal giudice, tramite un fischio o un gesto, dia il permesso di entrare e posizionare il cane in posizione di partenza e recarsi in ZdC.

La misurazione del tempo inizia nel momento in cui il conduttore si allontana per la prima volta dal cane posizionato nella zona di partenza.

Il conduttore prima di recarsi nella ZdC, potrà tracciare i primi 3 passaggi del percorso senza toccare gli attrezzi.

Qualora il cane oltrepassa la linea di partenza o scartasse il primo hoop, prima che il conduttore sia arrivato nella ZdC, il conduttore per un massimo di 2 volte potrà riposizionarlo e sarà penalizzato di 10 punti per ciascuna volta (ad eccezione della classe H-0). Il cane che partirà per la 3° volta prima che il conduttore sia nella ZdC verrà eliminato.

9. Penalità

Ogni binomio inizia la gara con un punteggio massimo di 200 punti.

Per l'esecuzione del percorso netto, svolto nel tempo massimo di gara, il binomio riceverà 200 punti.

Se il binomio completa il percorso nel tempo massimo di gara, ma effettua degli errori, verranno tolti dei punti dal punteggio massimale.

Se il binomio è eliminato il giudice lo segnalerà con un fischio.

L'assistente del giudice si occuperà di riportare sulla scheda di giudizio del binomio le penalità assegnate dal Giudice.

Ci sono penalità da 5 e 10 punti.

Penalità di 5 punti:

- Evitare un attrezzo
- Rientrare nel tunnel
- Fermarsi su richiesta del conduttore
- Fermarsi davanti all'attrezzo
- Frullare nella vicinanza dell'attrezzo
- Rimandare il cane sull'attrezzo dopo che lo stesso lo abbia scartato perdendo la naturale linea.
- Su richiamo dal conduttore il cane passa dentro la ZdC

Penalità di 10 punti:

- Affrontare un attrezzo non nella sequenza del percorso
- Affrontare un attrezzo dal lato sbagliato
- Abbattere l'attrezzo (se l'attrezzo fa parte della continuazione del percorso successivo la gara verrà interrotta per sistemare l'attrezzo si ripartirà dall'inizio del percorso ma il punteggio verrà ripreso da dove si era interrotta)
- Saltare il primo hoop.
- Evita l'attrezzo finale

9.1 Eliminazione

Il binomio sarà eliminato dal Giudice di gara nel caso cui:

- Il cane indossi il collare o qualsiasi altro oggetto durante lo svolgimento della gara
- Il conduttore fa vedere o lancia il gioco prima che il cane abbia terminato il percorso
- Il conduttore tenga in mano, o a vista, un oggetto con la funzione di premio o rinforzo (ad eccezione della classe H-0)
- Il conduttore sia costretto a riposizionare il cane in partenza per la terza volta.
- Il conduttore dia inizio alla prova senza l'autorizzazione del Giudice di Gara.
- Il conduttore esce con i piedi dalla zona di conduzione (esclusa Classe H-0)

- Il conduttore sposta volontariamente gli attrezzi
- Il conduttore prima di recarsi in ZdC percorre più di 3 attrezzi
- Superamento del tempo massimo di gara
- Se il cane effettua 3 rifiuti consecutivi sullo stesso attrezzo
- Il cane esce dal campo di gara
- Il cane sia fuori controllo
- Il cane espleti i suoi bisogni fisiologici all'interno del campo di gara.
- Comportamenti scorretti, verbali e fisici verso il cane.
- Comportamenti scortesi nei confronti dei giudici, assistenti di gara, altri concorrenti o del pubblico.

Tutti i casi non previsti nell'elenco sopra saranno valutati a discrezione del Giudice di Gara, anche su consultazione con gli assistenti di gara.

10. Qualifiche

- Eccellente NETTO: 200 punti
- Eccellente: da 185 a 195 punti
- Molto Buono: da 170 a 180 punti
- Buono: da 155 a 165 punti
- Non Qualificato: uguale o inferiore a 150 punti

11. Organizzazione gara

11.1 Campo

Il campo di gara deve avere i seguenti requisiti:

- una superficie di gara calpestabile idealmente di 800 mq+ (un laterale almeno di 20m)
- il campo di gara deve essere recintato.
- deve essere predisposto una zona pre-ring dove il binomio possa aspettare per entrare senza infastidire il binomio in gara.
- deve esserci una zona per riscaldare e defaticare i cani pre e post gara

- servizi igienici

12. Attrezzatura

Garantire la disponibilità di attrezzi idonei, adeguati, sicuri ed in buono stato.

Informare il giudice in anticipo (minimo 1 settimana prima della gara) degli attrezzi a disposizione (numero minimo 8 hoop, 3 gate, 3 barrel, 2 tubi)

Garantire la disponibilità di una serie di numeri (da 1 a 25) per indicare le sequenze del percorso.

Garantire la delimitazione della ZdC che sia leggermente rialzata e percepibile dal conduttore.

Hoop

Gli hoop sono costituiti da un arco montato su supporti verticali senza barra centrale.

Essi dovranno essere costruiti con materiale leggero, ben visibili e senza bordi taglienti che potrebbero ferire involontariamente i cani. L'arco può essere di qualsiasi colore.

Larghezza: 80-90 cm

Altezza totale: 90-110 cm

Laterali (appoggio archi): 55-60

Appoggi: 40-60 cm

Gate

I gate dovranno essere costruiti con materiale leggero senza bordi taglienti. La rete deve permettere costante contatto visivo con il conduttore.

Larghezza 100-130 cm

Altezza 90-110 cm

Appoggi: 40-60 cm

Barrel

I Barrel dovranno essere flessibili ed avere colori che siano facilmente visibili per il cane. Per facilitare questo si possono applicare delle strisce colorate.

I barrel non possono essere ancorati al terreno ma possono essere tenuti fermi inserendo all'interno dei sacchi di sabbia.

Larghezza 45-70 cm

Altezza 50-100 cm

Tunnel

Saranno permessi due tipi di tunnel: flessibili e senza fondo.

I Tunnel flessibili dovranno essere, nella parte inferiore di materiale antiscivolo e visibili.

I tunnel senza fondo dovranno avere gli ingressi imbottiti .

I Tunnel devono essere tenuti fermi utilizzando sacchi di sabbia, che non alterano la forma del tunnel. Non possono essere ancorati al terreno.

Diametro: 80+ cm

Lunghezza: 100 cm

Zona di Conduzione (ZdC)

La Zona di Conduzione ha un diametro di 2 metri per tutte le classi.

E' delimitata da un bordo rialzato di 2-5 cm che permette al conduttore di percepire l'involontario superamento. Il colore deve essere ben visibile in contrasto al terreno su cui sovrasta.

Durante la gara, il conduttore deve rimanere all'interno della ZdC. Poggiare il piede, sul bordo rialzato è consentito, ma uscire del ZdC con uno o entrambi i piedi comporta l'eliminazione del binomio.

13. Figure

- 1 Giudice di Gara

- 1 aiuto giudice che annoterà le penalità indicate dal Giudice di Gara durante lo svolgimento della gara

- assistenti di campo sufficienti che organizzeranno: l'ingresso dei concorrenti e ripristini del percorso al termine di ogni prova. Controllo del tempo massimo, verifica e segnalazione di eventuali uscite dalla ZdC da parte del conduttore.

14. Logistica/Segreteria

- Essere un centro affiliato AISC
- Essere in regola con il pagamento delle quote dell'anno
- Richiedere autorizzazione alla gara ai Referenti di disciplina inviando una mail ad dtrcenter.asd@gmail.com allegando l'apposito modulo.
- Convocare un giudice di gara AISC
- Garantire una segretaria connessa ad internet che provveda alle iscrizioni ed a inserire i risultati sul portale preposto
- Predisporre le schede di valutazione per il Giudice.
- Nel caso l'associazione organizzatrice desiderasse annullare una gara, dovrà mandare richiesta scritta a dtrcenter.asd@gmail.com entro 72 ore dall'inizio della gara.
- Tutta la documentazione dovrà essere vidimata dal Giudice ed inviata ad AISC.